

DODATEČNÉ HERNÍ MÓDY

STEJNÉ MOŽNOSTI

Je pro vás základní hra příliš jednoduchá, či moc složitá, nebo si prostě chcete jen obohatit hraní? Tak právě pro vás jsou tu drobné herní úpravy, které hru více stabilizují pro různý počet hráčů. Tato pravidla se dají aplikovat na libovolnou kampaň.

ZMĚNĚNÁ PRAVIDLA

1. Upravená startovní velikost hracího balíčku Invaze

Invaze vždy začíná s 22 startovními kartami Invaze (👁️) ve svém balíčku.

2. Změna při nasazování karet

Tato fáze je rozdělena do tří kroků.

I. Průzkum

Invaze odešle (4 - počet hráčů ve hře) karet na průzkum. Za každou kartu odeslanou na průzkum odhalí Invaze vrchní kartu z balíčku Invaze, uloží si zdroje z její odměny a poté tuto kartu odloží na odhazovací balíček.

Poznámka: Při hře ve 4 hráčích nejsou na průzkum odeslány žádné karty.

II. Nasazení karet

Invaze nasadí (X + počet protokolů ve hře) karet Invaze běžným způsobem, kde X představuje počet hráčů ve hře.

III. Obrana

Invaze umístí X karet Obránců na nasazené karty z kroku II. Za každou kartu Obránce vezme Invaze vrchní kartu z balíčku Invaze, umístí ji na poslední nasazenou kartu (dle běžných podmínek nasazování) a uloží si pouze zdroje z její odměny.

Poznámka: Karty umístěny během kroku Obrany, nespouští žádné efekty „Při vyložení“. Jakmile jsou však umístěny, jsou pro všechny účely považovány za „vyložené karty“ (Jejich pasivní efekty jsou aktivní, atd.).

Hra pro 1 hráče

- I. Invaze pošle 3 karty na průzkum.
- II. Invaze nasadí karty běžným způsobem (1 + počet protokolů ve hře).
- III. Invaze neumístí žádného obránce.

Hra pro 2 hráče

- I. Invaze pošle 2 karty na průzkum.
- II. Invaze nasadí karty běžným způsobem (2 + počet protokolů ve hře).
- III. Invaze neumístí žádného obránce.

3. Změna na konci scénáře

Když jakýkoli scénář skončí, zamíchejte všechny karty Invaze z odkládacího balíčku a skládky Invaze do jejího balíčku. Poté Invaze zničí (4 - počet hráčů ve hře) vrchních karet ze svého balíčku.

Hra pro 3 hráče

- I. Invaze pošle 1 kartu na průzkum.
- II. Invaze nasadí karty běžným způsobem (2 + počet protokolů ve hře).
- III. Invaze umístí 1 kartu obránce.

Hra pro 4 hráče

- I. Invaze nepošle žádné karty na průzkum.
- II. Invaze nasadí karty běžným způsobem (2 + počet protokolů ve hře).
- III. Invaze umístí 2 karty obránců.

DODATEČNÉ HERNÍ MÓDY

RYCHLÝ TRÉNINK

Nemáte moc času a chtěli byste si zahrát rychlou hru v kompetitivním módu? Tak právě pro vás jsou tu drobné úpravy hry, které umožní hrát kompetitivní mód paralelně, takže všichni hráči hrají jednotlivé herní fáze současně. Ve hře tedy neexistuje začínající hráč.

ZMĚNĚNÁ PRAVIDLA

1. Žádný hráč neprovede dodatečnou přípravu

Jelikož v tomto herním módu neexistuje začínající hráč, žádný hráč neprovede dodatečnou přípravu (přidání náhradních dílů (🔧) jako kompenzaci za to, že hraje až jako druhý v pořadí).

2. Všechny herní fáze provádí hráči současně

Každou herní fázi hráči hrají současně.

3. Vyhodnocování efektů

Veškeré efekty (v libovolné fázi hry) se vyhodnocují ihned, jakmile jsou provedeny (po zahrání karty, aktivaci efektů karet v základně atd.), s výjimkou efektů, které ovlivňují protihráče, ty se vyhodnocují až jako poslední v libovolném pořadí.

Co jsou efekty ovlivňující protihráče?

Tyto efekty jsou různé schopnosti karet, které cílí na protihráče nebo jakoukoliv z jeho herních zón, karet na ruce atd. Jedná se především o efekty odhazující karty z balíčku protihráče, efekty odkládající karty z balíčku protihráče na skládku, efekty ničící uložené zdroje protihráče apod.

Občas je potřeba si poznačit, jaký efekt ovlivňující protihráče se má vyhodnotit. K tomu můžete použít barevné šroubky, které při vyhodnocení takového efektu položíte na kartu svého vůdce (žlutý šroubek za odložení karty na skládku, červený šroubek za odhození karty a modrý šroubek pro zničení uloženého zdroje), tyto šroubky poté fungují jako připomínka, abyste tyto efekty nezapomněli vyhodnotit.